
(19) KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: **100300986 B1**
(44)Date of publication of specification:
21.06.2001

(21)Application number: **1019980012117**

(71)Applicant: **SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.**

(22)Date of filing: **06.04.1998**

(72)Inventor: **HUH, JEONG GWON
OH, YEONG NAM**

(30)Priority: ..

(51)Int. Cl **G11B 20/12**

(54) APPARATUS AND METHOD FOR FORMATTING, WRITING, AND READING DATA IN MULTI-CHANNEL WRITING

(57) Abstract:

PURPOSE: An apparatus and a method for formatting, writing, and reading data are provided to easily re-write or read the data of a desired channel by multiplexing various packet data and to read the audio data of multi-channels without synchronous timing control. CONSTITUTION: In a pack, various packets are included. Each packet has a stream ID (Identifier). Audio data of a first channel composed of one or more frames are stored in a first packet. Frames of the audio data of a second channel read simultaneous with the first channel are stored in a second packet. To read the streams wherein the audio data of the first channel are stored, simply the first packet is read by checking the stream ID. A stream for another channel is read by simply extracting a corresponding packet. Since the packets are composed of frames, frame access is performed simply and all streams are synchronized easily.

copyright KIPO 2002

Legal Status

Date of request for an examination (19990707)

Notification date of refusal decision (00000000)

Final disposal of an application (registration)

Date of final disposal of an application (20010531)

Patent registration number (1003009860000)

Date of registration (20010621)

Number of opposition against the grant of a patent ()

Date of opposition against the grant of a patent (00000000)

Number of trial against decision to refuse ()

Date of requesting trial against decision to refuse ()

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.⁶
G11B 20/12

(11) 공개번호
(43) 공개일자

특1999-0079482
1999년11월05일

(21) 출원번호	10-1998-0012117
(22) 출원일자	1998년04월06일
(71) 출원인	삼성전자 주식회사, 윤종용 대한민국 442-373 경기도 수원시 팔달구 매탄3동 416
(72) 발명자	허정권 대한민국 137-132 서울특별시 서초구 양재2동 302-7번지 삼지빌라 401호 오영남 대한민국 463-030 경기도 성남시 분당구 분당동 39번지 셋별마을 403동 302호
(74) 대리인	권석흠 이영필 이상용
(77) 심사청구	있음
(54) 출원명	멀티채널 기록을 위한 데이터 포맷 및 기록재생장치와 그 방법

요약

멀티채널 기록을 위한 데이터 포맷과 기록재생장치와 그 방법이 개시되어 있다. 본 발명은 하나의 팩에 다수 종류의 패킷이 다중화되어 있고, 각각의 패킷은 서로 다른 스트림 식별자를 포함하는 패킷 헤더를 가지며, 다수 종류의 패킷에는 동일한 시간에 기록 및 재생되는 적어도 하나 이상의 프레임 단위의 서로 다른 채널의 데이터를 저장함으로써 원하는 채널의 데이터의 재생 또는 원하는 채널만의 데이터를 변경해서 재기록을 쉽게 수행할 수 있다.

대표도

도2

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 일반적인 DVD-Video에서 사용하는 선형 PCM 데이터를 위한 팩 구조를 보인 도면이다.

도 2는 본 발명에서 제안하는 팩 구조를 보인 일 예이다.

도 3은 본 발명에서 제안하는 팩 구조를 보인 다른 예이다.

도 4는 본 발명을 수행하기 위한 인코더의 일 실시예에 따른 블록도이다.

도 5는 본 발명을 수행하기 위한 디코더의 일 실시예에 따른 블록도이다.

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 광기록재생분야에 관한 것으로, 특히 멀티채널 기록을 위한 데이터 포맷과 기록재생장치와 그 방법에 관한 것이다.

현재 DVD(Digital Versatile Disc) 등의 매체를 이용하여 오디오 및 비디오 신호를 기록하는 기록 포맷 및 플레이어(player)가 많이 제안되고 있다. 일반적인 DVD-Video에서 사용되는 선형 PCM 데이터를 위한 팩 구조는 도 1에 도시된 바와 같다. 도 1에 도시된 팩 구조에서 선형 PCM 데이터는 프레임 단위로 구성되고, 하나의 프레임은 일정한 샘플수의 선형 PCM 데이터로 되어 있다. 그러나, 도 1에 도시된 선형 PCM 데이터는 각 프레임을 구분할 수 있는 프레임 헤더를 가지고 있지 못하기 때문에 실제 프레임의 구분은 데이터의 개수로만 가능하다. 결국 하나의 팩에 하나의 패킷만이 존재하게 되므로 스트림이 두 개인 경우에는 서로 다른 종류의 팩들이 존재하게 되는 것이다. 그리고 하나의 팩의 크기는 2048 바이트(byte)로 고정되어 있다.

도 1에 도시된 데이터 구조를 이용하여 멀티채널의 오디오 데이터를 기록하는 경우, 멀티채널의 오디오 데이터가 하나의 팩안에 모두 다중화되어 있기 때문에 어느 한 채널의 오디오 데이터만을 재생하기 위해서는 팩 및 패킷을 모두 분석해서 분석된 결과를 이용하여 해당 채널을 찾아서 재생한다. 따라서, 실제 원하는 채널의 오디오 데이터의 재생을 위해서 많은 전처리 과정이 필요한 문제점이 있었다. 또한, 기록된 멀티채널의 오디오 데이터중 어느 한 채널의 데이터를 다른 데이터로 바꾸고 싶은 경우에도, 팩 및 패킷을 모두 분석해서 분석된 모든 채널의 오디오 데이터를 각 채널을 위한 버퍼에 저장한 후 해당 채널의 데이터를 바꾼다. 이후 다시 각 채널의 버퍼에 저장된 모든 채널의 오디오 데이터를 다중화하여 패킷 헤더 및 팩 헤더를 부가해서 하나의 팩으로 포맷화한다. 따라서, 어느 한 채널의 데이터를 원하는 데이터로 바꾸어서 재기록하기 위해서도 많은 부가 과정이 필요한 문제점이 있었다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

상기한 문제점들을 해결하기 위하여, 본 발명의 목적은 DVD 등의 매체에서 사용되는 멀티채널 기록을 위한 데이터 포맷을 제공하는 데 있다. 본 발명의 다른 목적은 멀티채널의 데이터를 기록 및 재생하는 장치를 제공하는 데 있다.

본 발명의 또 다른 목적은 멀티채널의 데이터를 기록 및 재생하는 방법을 제공하는 데 있다.

상기의 목적을 달성하기 위하여, 본 발명에 의한 데이터 포맷은 팩 구조로 데이터를 저장하는 저장 매체를 위한 데이터 포맷에 있어서, 하나의 팩에 다수 종류의 패킷이 다중화되어 있고, 각각의 패킷은 서로 다른 스트림 식별자를 포함하는 패킷 헤더를 가지며, 다수 종류의 패킷에는 동일한 시간에 기록 및 재생되는 적어도 하나 이상의 프레임 단위의 서로 다른 채널의 데이터가 저장되는 것을 특징으로 하고 있다.

상기의 다른 목적을 달성하기 위하여, 본 발명에 의한 기록장치는 프레임 단위로 처리된 멀티채널의 데이터에 대해 각 채널을 위한 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷 헤더를 부가하여 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 공급하는 각 채널의 패킷 헤더 부가기 및 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 다중화하고 다중화된 데이터에 팩 헤더를 부가해서 팩 단위의 데이터를 전송하는 다중화기를 포함함을 특징으로 한다.

본 발명에 의한 재생장치는 입력되는 팩 단위의 데이터로부터 팩 헤더를 제거하는 팩 헤더 제거기, 팩 헤더 제거기로부터 공급되는 팩 헤더가 제거된 데이터로부터 각 채널의 패킷 헤더를 검출하여 패킷 헤더에 포함된 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷으로 구분하는 역다중화기 및 각 채널의 패킷으로부터 패킷 헤더를 제거해서 각 채널의 데이터를 출력하는 각 채널의 디패킷화기를 포함함을 특징으로 하고 있다.

상기의 또 다른 목적을 달성하기 위하여, 본 발명에 의한 기록방법은 프레임 단위로 처리된 멀티채널의 데이터에 대해 각 채널을 위한 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷 헤더를 부가하여 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 공급하는 단계 및 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 다중화하고 다중화된 데이터에 팩 헤더를 부가해서 팩 단위의 데이터를 전송하는 단계를 포함함을 특징으로 한다.

본 발명에 의한 재생방법은 입력되는 팩 단위의 데이터로부터 팩 헤더를 제거하는 단계, 팩 헤더가 제거된 데이터로부터 각 채널의 패킷 헤더를 검출하여 패킷 헤더에 포함된 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷으로 구분하는 단계 및 각 채널의 패킷으로부터 패킷 헤더를 제거해서 각 채널의 데이터를 출력하는 단계를 포함함을 특징으로 한다.

발명의 구성 및 작용

이하, 첨부된 도면을 참조하여, 본 발명에 의한 멀티채널 기록을 위한 데이터 포맷 및 기록재생장치와 그 방법의 바람직한 실시예를 오디오 데이터를 예로 들어 설명하기로 한다.

본 발명에서 제안하는 새로운 팩 구조인 도 2에 있어서, 새로운 팩 구조와 기존의 오디오 팩 구조와 다른 점은 기존의 팩은 하나의 팩에 하나의 패킷이 들어 있으나, 본 발명에서 제안하는 팩 구조에서는 하나의 팩에 여러 종류의 패킷이 들어 있고, 각각의 패킷은 서로 다른 스트림 식별자(이하 ID라고 약칭함)를 가지는 것이다. 그리고 제1 패킷에는 프레임 단위(하나 혹은 여러개)의 제1 채널의 오디오 데이터가 저장되고, 제2 패킷에는 같은 팩내의 제1 채널의 프레임과 같은 시간에 재생되는 제2 채널의 오디오 데이터의 프레임 단위(바로 앞의 제1 패킷에 저장된 프레임 수와 같은 수의 프레임)가 저장된다. 다른 패킷들도 마찬가지로 제1 패킷과 동일한 시간에 기록 및 재생되며, 동일한 프레임수를 갖는 다른 채널들의 오디오 데이터가 각 패킷에 기록되고, 이 각 채널의 패킷에 각각 다른 스트림 ID를 가지는 패킷 헤더들이 부가된다.

즉, n개의 채널의 오디오 데이터를 하나의 팩에 기록 및 재생하는 경우, 하나의 팩에는 n개의 서로 다른 종류의 패킷이 기록되며, 프레임 단위의 n개의 채널의 오디오 데이터를 다 기록하고 나서 영역이 남으면 그 다음 순서의 프레임 단위의 n개의 서로 다른 종류의 패킷을 기록한다. 새로 기록하기 시작한 패킷들중 i번째 패킷을 기록하는 중에 팩의 영역이 끝나면 다음 팩에 i번째 패킷의 헤더를 다시 기록하고 나머지 i번째 패킷 데이터를 기록한다. 이렇게 멀티채널의 오디오 데이터를 연속적으로 기록한다.

도 2에 도시된 바와 같은 구조에서는 제1 채널의 오디오 데이터가 저장되어 있는 스트림을 재생하기 위해서는 제1 패킷만 재생하면 되고, 이것은 제1 패킷과 다른 패킷들이 서로 다른 스트림 ID를 가지기 때문에 스트림 ID의 체크만을 통해서도 간단히 제1 패킷들을 추출할 수 있다. 다른 채널을 위한 스트림의 재생도 마찬가지로 해당 패킷만을 추출하여 디코딩하여 재생하면 된다.

그리고, 각각의 패킷이 프레임 단위로 구성되어 있기 때문에 프레임 단위의 액세스도 간단히 이루어지고, 모든 스트림의 동기도 쉽게 이루어진다. 즉, 액세스시 팩을 액세스하여 제1 패킷만 액세스하면 해당 시간대의 다른 채널의 데이터에 해당하는 패킷들이 그 뒤에 따라오는 것이 보장되기 때문에 기록재생장치는 팩 단위로 액세스만 하면 되고 채널간의 동기를 위한 별도의 처리가 필요없게 된다.

본 발명에서 제안하는 팩 구조의 다른 예인 도 3에 있어서, 도 2에 도시된 구조는 팩의 구조내에 여러개의 패킷이 저장될 수 있고, 멀티채널 패킷들의 세트(set)와 팩의 정렬은 요구하지 않으나, 만일 n개의 채널이 있는 경우 하나의 팩에서 제n 패킷까지만을 기록하고 남은 영역에는 바이트 또는 워드(word) 단위의 배열을 위하여 산술적 제로와 같은 스퍼딩 데이터를 추가하면 팩 단위로 액세스하는 것도 가능하다. 이렇게 하면 모든 팩의 모양이 같고 도 3에 도시된 바와 같이 팩 번호 k의 팩과 팩 번호 k+1의 팩내의 데이터는 같은 모양을 하고 있다. 즉, 모든 팩은 제1 패킷에서 제n 패킷까지의 한 세트만을 가지고 있게 된다. 이러한 도 3에 도시된 팩 구조를 사용하면 팩만 액세스하면 제1 패킷이 항상 제일 처음에 오므로 부가 동작을 더 줄일 수 있게 되고, 팩 단위로 처리가 가능하다는 장점이 있다.

본 발명에서 제안하는 도 2 및 도 3에 도시된 팩 구조들을 사용하는 경우 인코더에서는 도 4에 도시된 바와 같은 스트리밍(streaming)을

행하고, 디코더에서는 도 5에 도시된 바와 같은 스트리밍을 행하게 된다.

인코더의 스트리밍을 도 4를 결부시켜 설명하면, 프레임 단위로 처리된 제1 채널의 오디오 데이터와 다른 채널의 오디오 데이터들이 각 채널의 패킷 헤더 부가기(110.1-110.n)로 입력된다. 각 채널의 패킷 헤더 부가기(110.1-110.n)는 각 채널의 오디오 데이터에 대응한 스트림 ID를 이용하여 각 채널의 패킷 헤더를 부가하고, 패킷 단위로 처리된 각 채널의 오디오 데이터는 다중화기(120)에 인가한다. 다중화기(120)는 패킷 단위로 처리된 각 채널의 오디오 데이터를 다중화하고 다중화된 오디오 데이터에 팩 헤더를 부가해서 팩 단위의 데이터를 전송한다.

여가서, 사용자가 예를 들어 제2 채널의 오디오 데이터를 다른 데이터로 바꾸기를 원하는 경우에는 바꾸어진 제2 채널의 오디오 데이터만 새로운 패킷 헤더를 부가하여 새로운 패킷의 제2 채널의 오디오 데이터와 다른 채널의 패킷들과 다중화하여 재기록하면 된다. 따라서, 이전의 방식에 비해 많은 부가 처리가 필요없게 된다.

디코더의 스트리밍은 도 5에 도시된 바와 같이 인코더와 반대의 동작을 하며, 팩 헤더 제거기(210)는 입력되는 팩 단위의 데이터로부터 팩 헤더를 제거한다. 역다중화기(220)는 팩 헤더 제거기(210)로부터 공급되는 팩 헤더가 제거된 데이터로부터 각각의 패킷 헤더를 검출하여 패킷 헤더에 포함된 스트림 ID를 이용하여 각 채널의 패킷을 구분한 후 각 채널의 패킷 데이터를 각 채널의 패킷을 위한 오디오 데이터 버퍼(230.1-230.n)로 전송한다. 각 채널의 버퍼(230.1-230.n)는 각 채널의 패킷 데이터로부터 패킷 헤더를 제거해서 각 채널의 오디오 데이터를 저장한다. 물론 각 버퍼(230.1-230.n)는 프레임 단위로 데이터를 저장하여 재생한다. 이 각 채널의 버퍼는 디패킷화기로 지칭될 수 있다.

한편, 사용자가 제2 채널의 오디오 데이터만을 재생하기를 원하는 경우는 역다중화기(220)에 입력된 팩 헤더가 제거된 데이터로부터 패킷 헤더내의 스트림 ID가 제2 채널의 것만의 패킷들을 선택하여 제2 버퍼(230.2)로 전송해서, 제2 채널의 패킷에서 패킷 헤더를 제거한 후 제2 채널의 오디오 데이터를 출력하면 되고, 다른 스트림 ID를 가지는 패킷들은 처리할 필요가 없게 된다.

발명의 효과

상술한 바와 같이, 본 발명은 여러 종류의 패킷 데이터를 다중화하여 멀티 채널의 데이터를 기록 및 재생함으로써 원하는 채널의 데이터를 재생 또는 원하는 채널의 데이터를 바꾸어서 재기록하는 데 부가 과정이 많이 줄어 드는 효과가 있다.

또한, 본 발명은 제1 채널의 데이터 패킷을 기준으로 역세스하여 재생하고, 제1 채널의 패킷 다음에 오는 다른 채널의 데이터들은 제1 채널의 데이터와 동일한 시간에 기록 및 재생되는 데이터이므로 특별한 동기 타이밍 제어없이도 멀티채널의 오디오 데이터의 재생이 가능하다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

팩 구조로 데이터를 저장하는 저장 매체를 위한 데이터 포맷에 있어서:

하나의 팩에 다수 종류의 패킷이 다중화되어 있고, 각각의 패킷은 서로 다른 스트림 식별자를 포함하는 패킷 헤더를 가지며, 상기 다수 종류의 패킷에는 동일한 시간에 기록 및 재생되는 적어도 하나 이상의 프레임 단위의 서로 다른 채널의 데이터가 저장되는 것을 특징으로 하는 데이터 포맷.

청구항 2.

제1항에 있어서, 상기 팩의 크기는 제1 패킷에 해당하는 데이터의 재생시간에 관련된 모든 다른 채널의 데이터의 패킷이 저장될 수 있는 크기로 되어 있는 것을 특징으로 하는 데이터 포맷.

청구항 3.

제1항에 있어서, 하나의 팩에 프레임 단위의 각 채널의 패킷 데이터를 계속 저장하다가 프레임 단위의 소정 번째 패킷 데이터를 기록하는 중에 팩의 영역이 끝나면 다음 팩에 상기 소정 번째 패킷의 헤더를 다시 기록하고 나머지 패킷 데이터를 기록하여 각 채널의 패킷 데이터를 연속적으로 기록하는 것을 특징으로 하는 데이터 포맷.

청구항 4.

제1항에 있어서, 상기 팩의 크기는 고정되며, 제1 패킷에 해당하는 데이터의 재생시간에 관련된 모든 다른 채널의 데이터의 패킷이 저장된 후 남은 공간에는 스퍼딩 데이터가 채워지는 것을 특징으로 하는 데이터 포맷.

청구항 5.

프레임 단위로 처리된 멀티채널의 데이터에 대해 각 채널을 위한 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷 헤더를 부가하여 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 공급하는 각 채널의 패킷 헤더 부가기; 및
상기 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 다중화하고 다중화된 데이터에 팩 헤더를 부가해서 팩 단위의 데이터를 전송하는 다중화기를 포함하는 기록재생장치.

청구항 6.

제5항에 있어서, 어느 한 채널의 패킷 데이터를 다른 데이터를 바꾸어서 재기록하는 경우, 바꾸고자 하는 채널의 패킷 헤더 부가기는 다른 데이터로 바꾸어진 패킷에 새로운 패킷 헤더를 부가해서 상기 다중화기에 공급하는 것을 특징으로 하는 기록재생장치.

청구항 7.

제5항에 있어서, 상기 장치는,

입력되는 팩 단위의 데이터로부터 팩 헤더를 제거하는 팩 헤더 제거기;

상기 펙 헤더 제거기로부터 공급되는 펙 헤더가 제거된 데이터로부터 각 채널의 패킷 헤더를 검출하여 패킷 헤더에 포함된 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷으로 구분하는 역다중화기; 및
상기 각 채널의 패킷으로부터 패킷 헤더를 제거해서 각 채널의 오디오 데이터를 출력하는 각 채널의 디패킷화기를 더 포함하는 기록재생장치.

청구항 8.

제7항에 있어서, 상기 역다중화기는 사용자의 선택에 따라 원하는 채널만의 패킷을 해당하는 채널의 디패킷화기로 전송하는 것을 특징으로 하는 기록재생장치.

청구항 9.

- (a) 프레임 단위로 처리된 멀티채널의 데이터에 대해 각 채널을 위한 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷 헤더를 부가하여 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 공급하는 단계; 및
(b) 상기 패킷 단위의 각 채널의 데이터를 다중화하고 다중화된 데이터에 펙 헤더를 부가해서 펙 단위의 데이터를 전송하는 단계를 포함하는 기록재생방법.

청구항 10.

제9항에 있어서, 상기 (a)단계에서는 어느 한 채널의 패킷 데이터를 다른 데이터를 바꾸어서 재기록하기 위해서 다른 데이터로 바뀌어진 해당 채널의 패킷에 새로운 패킷 헤더를 부가하는 것을 특징으로 하는 기록재생방법.

청구항 11.

제9항에 있어서, 상기 방법은,

- (c) 입력되는 펙 단위의 데이터로부터 펙 헤더를 제거하는 단계;
(d) 펙 헤더가 제거된 데이터로부터 각 채널의 패킷 헤더를 검출하여 패킷 헤더에 포함된 스트림 식별자를 이용하여 각 채널의 패킷으로 구분하는 단계; 및
(e) 상기 각 채널의 패킷으로부터 패킷 헤더를 제거해서 각 채널의 오디오 데이터를 출력하는 단계를 더 포함하는 기록재생방법.

청구항 12.

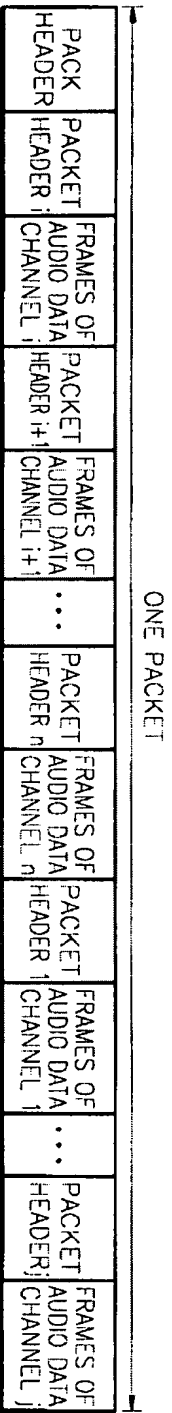
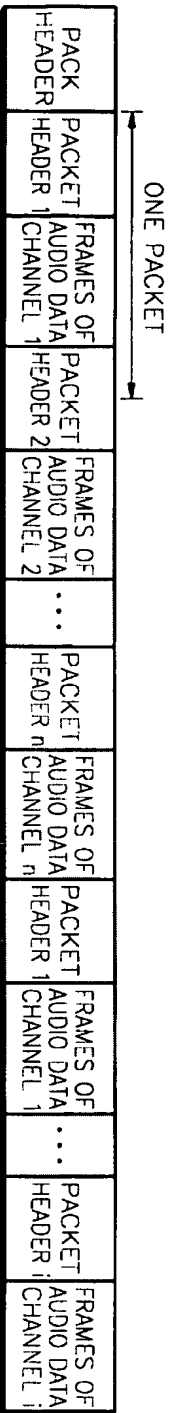
제11항에 있어서, 상기 (d)단계에서는 사용자의 선택에 따라 원하는 채널만의 패킷을 상기 (e)단계로 공급하는 것을 특징으로 하는 기록재생방법.

도면

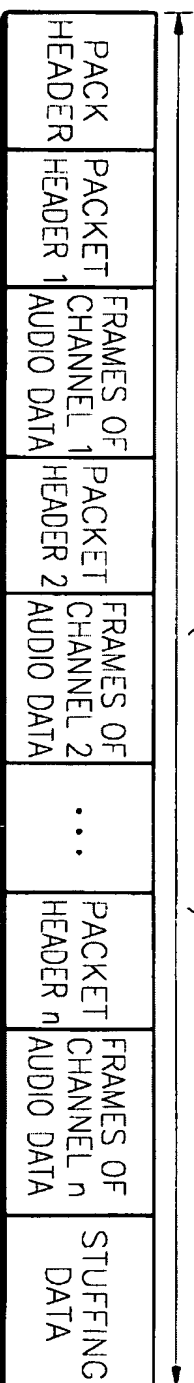
도면 1



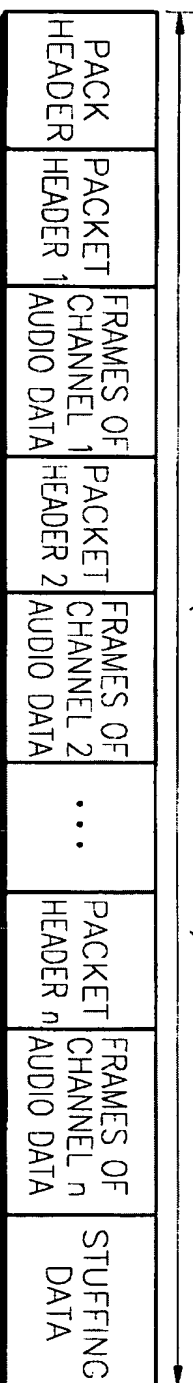
도면 2

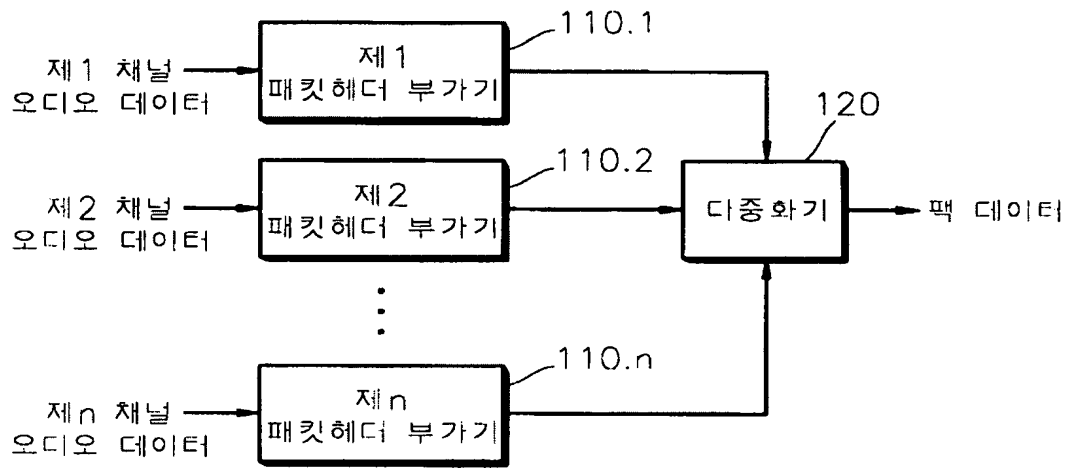


ONE PACK(PACK NUMBER K)

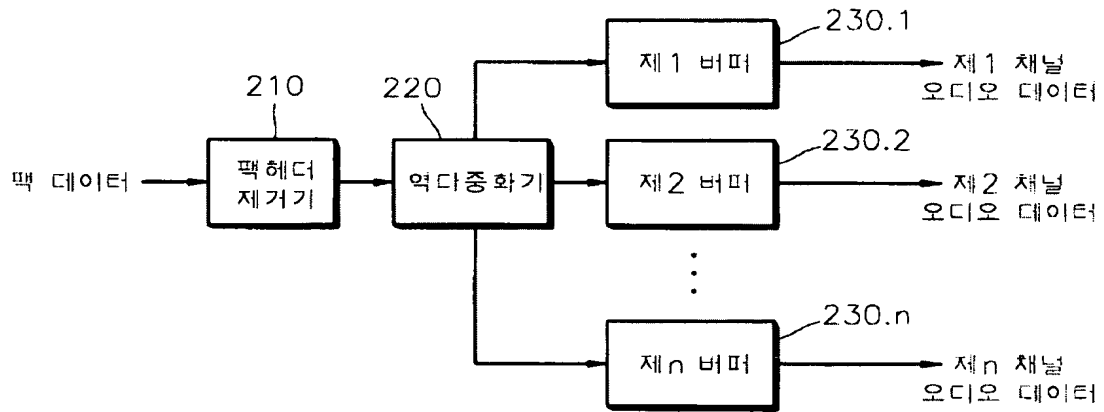


ONE PACK(PACK NUMBER K+1)





도면 5



(19) KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: **1020000053633 A**
(43)Date of publication of application:
25.08.2000

(21)Application number:	1020000003933	(71)Applicant:	PIONEER CORPORATION
(22)Date of filing:	27.01.2000	(72)Inventor:	ISHII HIDEHIRO
(30)Priority:	29.01.1999 JP99 21206		NOGUCHI TADASHI
			TANIKAWA TOSHIRO
(51)Int. Cl.	G11B 13/00		

(54) RECORDING MEDIUM AND SYSTEM FOR RECORDING AND REPRODUCING THE RECORDING MEDIUM

(57) Abstract:

PURPOSE: A recording medium which efficiently records recording information under a plurality of recording modes is provided. CONSTITUTION: A recording medium has a first recording area on which multiplexed audio information are recorded as sets of one or more information units, a second recording area on which control information for controlling recording of the multiplexed audio information are recorded. The control information include first information representing the number of sets of information composing the multiplexed audio information, and second information instructing to record the multiplexed audio information as a stream.



COPYRIGHT 2000 KIPO

Legal Status

Date of request for an examination (20050127)
Notification date of refusal decision (00000000)
Final disposal of an application (registration)
Date of final disposal of an application (20070523)
Patent registration number (1007507110000)
Date of registration (20070813)
Number of opposition against the grant of a patent ()
Date of opposition against the grant of a patent (00000000)
Number of trial against decision to refuse ()
Date of requesting trial against decision to refuse ()

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.⁷
G11B 13/00

(11) 공개번호
(43) 공개일자

특2000-0053633
2000년08월25일

(21) 출원번호	10-2000-0003933
(22) 출원일자	2000년01월27일
(30) 우선권주장	99-21206 1999년01월29일 일본(JP)
(71) 출원인	파이오니아 가부시카가이샤, 가네오 이토 일본 000-000 일본 도쿄도 메구로구 메구로 1초메 4반 1고
(72) 발명자	이시아히데히로 일본 일본국사이다마켄도코로자와시하나조노4쵸메2610반차파이오니아가부시카가이샤도코로자와고조네 노구치다다시 일본 일본국사이다마켄도코로자와시하나조노4쵸메2610반차파이오니아가부시카가이샤도코로자와고조네 다니카와도시로 일본 일본국사이다마켄도코로자와시하나조노4쵸메2610반차파이오니아가부시카가이샤도코로자와고조네
(74) 대리인	김원호 송만호
(77) 심사청구	없음
(54) 출원명	기록 매체, 및 기록 매체의 기록 및 재생 시스템

요약

본 발명에 따른 기록 매체는 다중화된 오디오 정보(multiplexed audio information)가 하나 이상의 정보 유닛의 집합으로서 기록되는 제1 기록 영역, 및 다중화된 오디오 정보의 기록을 제어하기 위한 제어 정보(control information)가 기록되는 제2 기록 영역을 구비한다. 제어 정보는 다중화된 오디오 정보를 포함하는 정보의 집합 수를 나타내는 제1 정보, 및 다중화된 오디오 정보를 스트림(stream)으로 기록하도록 지시하는 제2 정보를 포함한다.

대표도

도3

색인어

기록, 재생, 기록 매체, 다중화, 오디오 정보, 다중-채널, 스트림, 제어 정보

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명에 따른 기록 및 재생 시스템을 도시하는 블록도.
도 2는 도 1의 시스템에 제공되는 오디오 신장 회로의 블록도.
도 3은 본 발명에 따른 기록 매체의 논리 데이터 구조를 예시하는 도면.
도 4는 비디오 관리자 정보를 도시하는 도면.
도 5는 비디오 팩을 도시하는 도면.
도 6a 내지 도 6c는 오디오 팩을 도시하는 도면.
도 7a 내지 도 7c는 다양한 기록 모드에 따라 애플리케이션 모드 및 혼합 모드 플래그의 조건을 설명하기 위한 도면.
도 8은 본 발명에 따른 시스템의 동작을 나타내는 순서도.

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 기록 매체, 및 기록 매체의 기록 및 재생 시스템에 관한 것으로, 보다 구체적으로, 그 기록 모드들이 변경되는 기록 및 재생 정보에

대한 논리 데이터 구조를 갖는 기록 매체에 관한 것이다.

고품질의 비디오 정보 및 오디오 정보를 저장할 수 있는 광 읽기-전용 메모리인 DVD-비디오가 알려져 있다. 상기 DVD-비디오는 넓은 분야에 적용되고 그 다양한 상호작용 재생이 가능한 여러 기능을 갖도록 특정한 논리 데이터 구조를 기초하여 정보를 기록한다.

여러 문헌에 개시되는 상기 논리 데이터 구조에 따라, DVD-비디오는 디스크의 내주 단부 부분에 내주 영역(lead-in area), 외주 단부 영역에 외주 영역(lead-out area), 및 상기 내주 영역 및 외주 영역 사이에 복수의 데이터 파일이 저장되는 데이터 기록 영역을 포함한다.

상기 데이터 기록 영역에 저장되는 데이터는 재생될 표시 데이터(presentation data) 및 기록 제어를 위한 탐색 데이터(navigation data)로 개략적으로 분할될 수 있다. 상기 탐색 데이터는 재생에 필요한 상기 표시 데이터 및 제어 데이터의 속성을 포함한다. 상기 탐색 데이터로는 다섯 가지가 있는데, 비디오 관리자 정보(video manager information: VMGI), 비디오 타이틀 집합 정보(video title set information: VTSI), 프로그램 연쇄 정보(program chain information: PGCI), 표시 제어 정보(presentation control information: PCI), 및 데이터 탐색 정보(data search information: DSI)이다.

상기 표시 데이터는 MPEG 2 규격(ISO 13818-1)에 따라 상기 탐색 데이터의 일부로서 서로 통합되는 비디오 데이터(video data), 오디오 데이터(audio data) 및 부화면 데이터(subpicture data)를 포함한다.

상기 비디오 데이터는 MPEG 2 비디오 포맷(ISO 13818-2)에 따라 압축되는 하나의 데이터 스트림(data stream)을 갖는다. 상기 오디오 데이터는 최대 8 스트림으로 이루어지며 선형 PCM, AC-3 및 MPEG 오디오 규격 중 하나에 따른다.

상기 부화면 데이터는 메인 화면 주위에 디스플레이되기 위해 영화 및 가라오케 시스템의 경우에서 메뉴, 크레딧(credit) 및 말(word)을 활성화시키기 위한 실행-길이 코딩(run-length coding)에 따라 압축되며, 최대 32 스트림으로 이루어진다.

이들 비디오 데이터, 오디오 데이터, 및 부화면 데이터는 팩 유닛 내의 집합으로 수집되어 복수의 팩 유닛에서 다중화되는 비트 스트림을 형성함으로써 상기 표시 데이터를 형성하게 된다.

상기 표시 제어 정보(PCI) 및 데이터 탐색 정보(DSI)는 비디오 데이터, 오디오 데이터 및 부화면 데이터 각각에 더해져서 비디오 객체 유닛(video object unit: VOB)을 형성하게 된다.

상기 표시 제어 정보(PCI)는 상기 표시 데이터의 조건에 따라 재생 정보를 결정하도록 제공된다. 상기 데이터 탐색 정보(DSI)는 급속 순방향 및 역방향 재생 및 연속 재생과 관계가 있다.

복수의 비디오 객체 유닛(VOB)은 하나의 셀(CELL)을 형성하며, 복수의 셀(CELL)은 하나의 비디오 객체(video object: VOB)를 형성하며, 복수의 비디오 객체(VOB)는 하나의 객체 집합(video object set: VOBS)을 형성한다.

상기 비디오 타이틀 집합 정보(VTSI) 및 프로그램 연쇄 정보(PGCI)가 하나 이상의 비디오 객체 집합(VOBS)에 더해져서 비디오 타이틀 집합(video title set: VTS)을 형성한다. 복수의 비디오 타이틀 집합(VTS)은 제어 데이터가 비디오 관리자 정보(VMGI)를 갖는 비디오 관리자(video manager: VMG)를 호출한 후 계속해서 기록된다.

상기 비디오 타이틀 집합 정보는 상기 비디오 타이틀 집합(VTS) 내의 상기 비디오 객체 집합(VOBS)의 속성 정보를 구비한다. 상기 프로그램 연쇄 정보(PGCI)는 상기 셀(CELL)의 순서에 대한 정보의 형식으로 상기 표시 데이터의 재생 순서에 대한 정보를 구비한다. 상기 비디오 관리자 정보(VMGI)는 상기 비디오 타이틀 집합(VTS)의 디렉토리에 대한 정보를 구비한다.

상기 표시 데이터의 재생은 상기 상호작용 재생을 활성화시키기 위해 상기 탐색 데이터의 정보에 따라 제어된다.

상기 DVD-비디오 외에 DVD-RW(재기록 가능한 DVD)가 또한 관심을 끌고 있다. 상기 DVD-RW는 상기 DVD-비디오를 포함하는 동일한 소위 DVD 군에 속하며, 상호 물리적 호환성을 갖는다. 상기 DVD-RW는 기록, 재생, 소거 및 정보의 재기록이 가능하므로, 원하는 멀티미디어 타이틀을 제작 및 저작하려는 사용자에게 매우 적합한 기록 매체이다.

하지만, 상기 DVD-비디오에 대한 논리 데이터 구조가 DVD-R 및 DVD-RW에 단순히 적용되는 경우, 여러 유형의 정보가 현재 기록되고 있으므로 문제가 발생한다.

상기 DVD-비디오에는, 2-채널 오디오 데이터가 하나의 오디오 스트림으로 기록되는 2/0 모드로 불리는 스테레오(stereophonic) 기록 모드, 및 단청(monaural)의 오디오 데이터가 하나의 오디오 스트림으로 기록되는 1/0 모드로 불리는 단청 기록 모드가 제공된다.

하지만, 2개국어로 방송되는 영화를 기록하는 경우, 상기 2개국 언어 및 스테레오 사운드는 흔히 번갈아 변경된다. 즉, 기록될 오디오 정보는 이하 다중화된 정보(multiplexed information)로 불리며 각각 동일한 시간대를 갖는 다중 언어의 개별적인 정보, 및 이하 다중-채널 정보로 불리는 스테레오 오디오 정보와 같은 다중-채널 정보(multiple-channel information)를 포함한다. 각 시간대에 오디오 정보의 유형이 변경되는 오디오 정보를 갖는 텔레비전 프로그램을 기록하기 위해, 오디오 스트림이 상기 스테레오 기록 모드 및 단청 기록 모드 사이에서 변경됨으로써, 상기 비디오 객체(VOB)가 새롭게 설정되어야 한다.

보다 구체적으로, 2개국어 방송에서, 상기 단청 기록 모드는 메인 사운드 및 서브 사운드가 각각 개별 스트림으로 기록되고 이로 인해 2개의 스트림을 사용하도록 선택된다. 스테레오 방송에서, 상기 스테레오 기록 모드는 하나의 스트림이 사용되도록 선택된다. 상기 기록 모드가 변경될 때마다, 새로운 비디오 객체가 요구된다. 상기 2개국 언어 및 상기 단청 사운드가 번갈아 변경되는 경우 동일한 절차가 필요하다. 따라서 정보가 기록되어 오디오 스트림으로 변경되는 경우, 상기 오디오 스트림은 상기 정보를 재생하는 경우에 또한 변경되어야 한다. 재생 시에 상기 스트림을 변경하는 경우, 잡음이 발생하거나, 또는 무음 대역(silent period)이 발생할 수 있으며, 이로 인해 음질의 열화가 발생하게 된다.

또한, 재생된 디지털 오디오 데이터가 종래의 디지털 입력 방법으로 시청각 장치에 공급되는 경우, 상기 오디오 스트림이 변경될 때마다, 상기 재생 모드는 상기 스테레오 재생 모드 및 단청 재생 모드 사이에서 변경되어야만 한다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

본 발명의 목적은 복수의 기록 모드 하에서 기록 정보를 효율적으로 기록할 수 있는 기록 매체를 제공하기 위한 것이다.

본 발명에 따르면, 다중화된 오디오 정보(multiplexed audio information)가 하나 이상의 정보 유닛의 집합으로서 기록되는 제1 기록 영역, 및 상기 다중화된 오디오 정보의 기록을 제어하기 위한 제어 정보(control information)-여기서 제어 정보가 상기 다중화된 오디오 정보를 포함하는 정보의 집합 수를 나타내는 제1 정보, 및 상기 다중화된 오디오 정보를 스트림(stream)으로 기록하도록 지시하는 제2 정보를 포함함-가 기록되는 제2 기록 영역을 포함하는 기록 매체가 제공된다.

상기 제1 정보가 다중-채널 오디오 정보의 수를 추가로 나타내며, 상기 제2 정보가 상기 다중화된 오디오 정보 및 상기 다중-채널 오디오 정보를 스트림으로 기록하도록 지시한다.

본 발명은 또한 다중화된 오디오 정보가 하나 이상의 정보 단위의 집합으로 기록되는 제1 기록 영역, 및 상기 다중화된 오디오 정보의 기록을 제어하기 위한 제어 정보가 기록되는 제2 기록 영역을 구비하는 매체 상에 정보를 기록하는 시스템에 있어서, 상기 다중화된 오디오 정보를 포함하는 정보 집합의 수를 나타내는 제1 정보, 및 상기 다중화된 오디오 정보를 제2 기록 영역에 스트림으로 기록하도록 지시하는 제2 정보를 기록하기 위한 기록 수단을 포함하는 정보 기록 시스템을 제공한다.

본 발명은 또한 다중화된 오디오 정보가 하나 이상의 정보 단위의 집합으로 기록되는 제1 기록 영역, 및 상기 다중화된 오디오 정보의 기록을 제어하기 위한 제어 정보-여기서 제어 정보가 상기 다중화된 오디오 정보를 포함하는 정보의 집합 수를 나타내는 제1 정보, 및 상기 다중화된 오디오 정보를 스트림으로 기록하도록 지시하는 제2 정보를 포함함-가 기록되는 제2 기록 영역을 구비하는 매체 상에 기록된 정보를 재생하는 시스템에 있어서, 상기 시스템이 상기 제1 정보 및 제2 정보를 기초하여 매체 상에 기록된 정보의 재생을 제어하기 위한 제어 수단을 포함하는 정보 재생 시스템을 제공한다.

본 발명의 이들 및 기타 목적 및 특징이 첨부되는 도면을 참조하여 이하의 상세한 설명으로부터 보다 명백해질 것이다.

발명의 구성 및 작용

이하 사용되는 표현들이 기술된다. 다중화된 오디오 정보(multiplexed audio information)는 2개국 언어(bilingual speech)와 같은 다중-언어 오디오 정보로 불리며, 보다 물리적인 용어로는 동일한 시간대를 갖는 2개 이상의 개별적인 정보의 집합으로 이루어지는 오디오 정보로 불린다. 멀티-채널 오디오 정보(multi-channel audio information)는 좌우 채널용 정보로 이루어지는 스테레오 오디오 정보와 같은 복수의 채널 내의 오디오 정보로 불린다.

본 실시예에서, 모국어(native language) 및 외국어로 이루어지는 다중화된 오디오 정보를 위한 상기 기록 매체, 및 상기 기록 및 재생 시스템, 2-채널 오디오 정보가 예를 드는 방식으로 기술된다.

도 1을 참조하면, 본 발명의 기록 및 재생 시스템(1)은 기록 매체(DVD-RW; 2)를 회전시키기 위한 스핀들 모터(spindle motor; 3), 상기 DVD-RW(2) 상에서 및 DVD-RW(2)로부터 정보를 기록 및 재생하기 위한 픽업부(pickup; 4), 상기 스핀들 모터(3) 및 픽업부(4)를 제어하기 위한 서보 회로(servo circuit; 5), 상기 DVD-RW(2) 상에 기록되는 데이터를 출력하는 기록 시스템(6), 상기 DVD-RW(2) 상에 기록된 데이터를 재생하기 위한 재생 시스템(7), 상기 시스템(1)을 제어하기 위한 중앙 제어 회로(8), 사용자에 의해 상기 시스템을 제어하도록 상기 중앙 제어 회로(8)에 명령을 내리기 위한 운영 섹션(operating section; 9), 및 디스플레이(10)를 포함한다.

상기 기록 시스템(6)은 A/D 변환기(11, 12), 오디오 압축 회로(13), 비디오 압축 회로(14), 멀티플렉서(15), 기록 버퍼 메모리(16), 인코더(17) 및 기록 회로(18)를 포함한다.

상기 A/D 변환기(11)는 입력된 오디오 아날로그 신호(S_A)를 디지털 오디오 데이터(D_A)로 변환한다.

상기 오디오 신호(S_A)가 스테레오 오디오 신호인 경우, 상기 신호는 각각의 채널에 따라 디지털 데이터로 변환된다. 상기 오디오 신호(S_A)가 메인 사운드(main sound) 및 서브-사운드(sub-sound)를 갖는 다중화된 신호인 경우, 상기 메인 사운드 신호 및 서브-사운드 신호는 디지털 데이터로 각각 변환된다.

상기 오디오 압축 회로(13)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C1)에 의해 지적되는 상기 오디오 데이터(D_A)를 압축하여 상기 멀티플렉서(15)로 공급될 압축 오디오 데이터(OP_A)를 출력한다. 본 실시예에 따라, 상기 데이터는 상기 조작부(9)를 조작함으로써 선택되는 선형 PCM 규격, AC-3 규격, 및 MPEG 오디오 규격 중 하나에 따라 압축된다.

상기 스테레오 오디오 데이터(D_A)가 인가되는 경우, 상기 오디오 압축 회로(13)는 각각의 채널에 따라 상기 데이터를 압축하며, 상기 다중화된 오디오 데이터(D_A)가 인가되는 경우, 상기 데이터는 상기 메인 사운드 및 서브-사운드 각각에 따라 압축된다.

상기 A/D 변환기(12)는 입력된 아날로그 비디오 신호(S_V)를 디지털 비디오 데이터(D_V)로 변환한다. 상기 비디오 압축 회로(14)는 상기 멀티플렉서(15)로 공급될 압축 오디오 데이터(OP_V)를 출력하도록 상기 비디오 데이터(D_V)를 압축한다. 상기 데이터는 MPEG 2 비디오 오디오 규격(ISO 13818-2)에 따라 상기 비디오 압축 회로(14)에서 압축된다.

상기 멀티플렉서(15)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C2)에 의해 지적되는 기설정된 타이밍에서 상기 압축 오디오 데이터(OP_A)와 상기 압축 비디오 데이터(OP_V)를 다중화시켜서 시간-공유된(time-shared) 압축 데이터(OP_W)를 출력한다.

상기 기록 버퍼 메모리(16)는 상기 압축 데이터(OP_W)를 출력하도록 상기 압축 오디오 데이터(OP_A) 및 상기 압축 비디오 데이터(OP_V)를 임시적으로 저장하며, 상기 멀티플렉서(15)와 협력한다. 상기 압축 데이터(OP_W)는 상기 인코더(encoder; 17)로 공급된다. 또한, 상기 기록 버퍼 메모리(16)는 상기 데이터의 길이를 나타내는 데이터 크기 신호(C_{mw})를 상기 중앙 제어 회로(8)에 인가한다. 상기 데이터 크기 신호(C_{mw})에 따르는 데이터 크기가 상기 디스플레이(10) 상에 디스플레이된다.

상기 인코더(17)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C3)에 따라 상기 압축 데이터(OP_W)를 인코딩하여 상기 기록 회로(18)에 공급될 인코딩 데이터(D_{we})를 출력한다.

또한, 상기 인코더(17)는 상기 제어신호(C3)에 따라 정보의 재생을 제어하는데 필요한 탐색 데이터(navigation data)를 발생한다.

보다 구체적으로, 상기 오디오 신호(S_A)가 다중화된 오디오 신호인 경우, 멀티플렉스 기록 모드가 선택되어 상기 메인 사운드 및 서브-사운드의 압축 오디오 데이터(OP_A)가 하나의 스트림으로 기록되는 것을 나타내는 탐색 데이터가 발생된다. 상기 탐색 데이터는 도 4에

도시되며 이후 설명되는 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT) 내의 채널 번호(CHn)에 기록된다. 보다 구체적으로, 기설정된 코드 "11"로 표시되는 데이터가 기록된다. 상기 코드 "11"은 이하 1+1 채널 데이터로 불린다.

한편, 상기 오디오 신호(SA)가 다중-채널 오디오 신호인 경우, 다중-채널 기록 모드가 선택되어 2 채널의 압축 오디오 데이터(DPA)가 하나의 스트림으로 기록되는 것을 나타내는 탐색 데이터가 발생된다. 상기 탐색 데이터는 기설정된 코드 "0"으로 상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT) 내의 채널 번호(CHn)에 기록된다. 상기 코드 "0"은 이하 2/0 채널 데이터로 불린다.

상기 오디오 신호(SA)가 단청 오디오 신호(monaural audio signal)인 경우, 단청 기록 모드가 선택되어 상기 압축 단청 오디오 데이터(DPA)가 하나의 스트림으로 기록되는 것을 나타내는 탐색 데이터가 발생된다. 상기 탐색 데이터는 기설정된 코드 "1"로 상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT) 내의 채널 번호(CHn)에 기록된다. 상기 코드 "1"은 이하 1/0 채널 데이터로 불린다.

하나의 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT)이 제공된다.

상기 오디오 신호(SA)가 스테레오 오디오 신호 또는 다중화된 오디오 신호인 경우, 사용자는 상기 단청 기록 모드를 선택할 수 있다. 이러한 경우에, 좌채널 데이터 및 우채널 데이터 중 하나가 하나의 스트림 내에 기록되거나, 또는 메인 사운드 데이터 및 서브-사운드 데이터 중 하나가 하나의 스트림 내에 기록된다. 또한, 각각의 스트림이 채널 데이터 각각에 따라 제어된다.

또한, 상기 DVD-RW(2)에 기록될 하나의 타이틀에서 오디오 데이터가 서로 혼합된 스테레오 데이터, 다중화된 데이터 및 단청 데이터를 포함하며, 혼합 모드 플래그(FLG)가 상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT)의 애플리케이션 모드 하에서 비트 데이터가 "1"로 설정된다. 데이터가 혼합되지 않는 경우, 상기 혼합 모드 플래그(FLG)는 "0"으로 설정된다.

상기 기록 회로(18)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C4)에 따라 상기 인코딩 데이터(Dwe)를 파워-증폭하여 상기 픽업부(4)에 인가되는 기록 데이터(Dwr)를 출력한다.

상기 픽업부(4) 내에 제공되는 반도체 레이저는 상기 기록 데이터(Dwr)에 의해 구동되어 레이저 빔을 방출함으로써, 상기 기록 데이터(Dwr)가 상기 DVD-RW(2) 상에 기록된다.

상기 재생 시스템(7)은 D/A 변환기(19, 20), 비디오 신장 회로(video extending circuit: 21), 오디오 신장 회로(audio extending circuit: 22), 디멀티플렉서(23), 재생 버퍼 메모리(24), 디코더(25) 및 재생 회로(26)를 포함한다.

상기 재생 회로(26)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C5)에 따라 상기 픽업부에 의해 상기 DVD-RW(2)로부터 판독되는 검출 신호(Drd)의 파형을 정형하여 상기 디코더(25)에 공급될 이진 재생 데이터(binary reproducing data: DPP)를 출력한다.

상기 디코더(25)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C6)에 따라 상기 인코더(17)의 인코딩 시스템에 대응하는 기설정된 디코딩 시스템을 기초하여 상기 재생 데이터(DPP)를 디코딩하여 상기 재생 버퍼 메모리(24)에 인가될 디코딩 데이터(DPr)를 출력한다.

상기 버퍼 메모리(24)는 상기 디코드 데이터(DPr)를 임시로 저장하고, 상기 디코드 데이터(DPr) 내에 포함된 탐색 데이터(Cmr)를 재생에 필요한 제어신호(C7)를 차례로 발생하는 상기 중앙 제어 회로(8)에 전송한다. 또한, 상기 재생 메모리(24)는 상기 임시로 저장된 디코드 데이터(DPr)를 기설정된 타이밍으로 동기되는 디코드 데이터(DPAv)로 정렬한다. 상기 디코드 데이터(DPAv)는 상기 디멀티플렉서(23)로 공급된다.

상기 디멀티플렉서(23)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C8)에 따라 상기 디코드 데이터(DPAv) 내에 다중화된 압축 비디오 데이터(DPVo) 및 압축 오디오 데이터(DPAo)를 다중화 해제시킨다. 상기 압축 비디오 데이터(DPVo)는 상기 비디오 신장 회로(21)에 공급되고, 상기 압축 오디오 데이터(DPAo)는 상기 오디오 신장 회로(22)에 공급된다.

상기 비디오 신장 회로(21)는 상기 압축 비디오 데이터(DPVo)를 신장시켜(extend) 신장된 비디오 데이터(DVo)를 출력한다. 상기 오디오 신장 회로(22)는 상기 압축 오디오 데이터(DPAo)를 신장시켜 신장된 오디오 데이터(DAo)를 출력한다.

도 2를 참조하면, 상기 오디오 신장 회로(22)는 AC-3 디코더(22a), MPEG 디코더(22c), LPCM 선택기 회로(22e) 및 디지털 출력 회로(22g)를 포함하며, 이들 각각에 상기 디멀티플렉서(23)로부터 상기 압축 오디오 데이터(DPAo)가 인가된다. 상기 AC-3 디코더(22a)는 상기 압축 AC-3 규격 오디오 데이터(DPAo)를 신장하여 상기 선형 PCM 규격에 부합되는 신장된 오디오 데이터(DAo)를 형성한다. 상기 오디오 데이터는 버퍼 메모리(22b)에 임시로 유지되고 기설정된 타이밍으로 상기 LPCM 선택기 회로(22e)에 추가로 인가된다.

상기 MPEG 디코더(22c)는 상기 압축 MPEG 규격 오디오 데이터(DPAo)를 신장하여 상기 선형 PCM 규격에 부합되는 신장된 오디오 데이터(DAo)를 형성한다. 상기 오디오 데이터는 버퍼 메모리(22d)에 임시로 유지되고 기설정된 타이밍으로 상기 LPCM 선택기 회로(22e)에 추가로 인가된다.

상기 LPCM 선택기 회로(22e)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C7) 중 하나인 선택 제어신호(C71)에 따라 상기 디멀티플렉서(23) 및 채널 선택기 회로(22f) 사이의 연결을 선택한다. 예를 들면, 상기 압축 오디오 데이터(DPAo)가 선형 PCM 규격 데이터인 경우, 상기 데이터는 상기 디멀티플렉서(23)로부터 상기 채널 선택기 회로(22f)에 직접 제공된다. 한편, 상기 압축 AC-3 규격 오디오 데이터(DPAo)는 상기 AC-3 디코더(22a)에 제공되고 상기 오디오 데이터(DAo)를 형성하기 위해 신장되며 상기 LPCM 선택기 회로(22e)를 통해 상기 채널 선택기 회로(22f)에 제공된다. 상기 압축 MPEG 규격 오디오 데이터(DPAo)는 상기 MPEG 디코더(22c)에서 신장되어 상기 오디오 데이터(DAo)를 형성하며 상기 LPCM 선택기 회로(22e)를 통해 상기 채널 선택기 회로(22f)에 제공된다.

상기 채널 선택기 회로(22f)는 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C7) 중 하나인 선택 제어신호(C72)에 따라 동작된다. 즉, 상기 오디오 데이터(DAo)가 다중화된 오디오 데이터인 경우, 및 상기 채널이 상기 메인 사운드를 재생하도록 상기 제어신호(C7)에 따라 변경되는 경우, 상기 오디오 데이터(DAo)에 포함된 상기 메인 사운드의 데이터가 상기 D/A 변환기(20)에 제공된다. 상기 채널이 상기 서브-사운드를 재생하도록 변경되는 경우, 상기 서브-사운드의 데이터가 발생된다. 상기 메인 사운드 및 서브-사운드 양자 모두가 재생되는 경우, 상기 메인 사운드 및 서브-사운드의 오디오 데이터(DAo)가 상기 D/A 변환기(20)에 제공된다.

디지털 출력 회로(22g)가 제공되어 상기 압축 데이터(DPAo)가 시청각 장치에 디지털 방식으로 입력되도록 인가될 수 있다. 사용자가 조작부(9)를 조작하여 상기 AC-3, MPEG 오디오, 및 선형 PCM 규격 중 하나에 따라 정보 재생을 지시하는 경우, 상기 압축 오디오 데이터(DPAo)가

상기 디멀티플렉서(23)로부터 상기 디지털 출력 회로(22g)에 제공되는데, 상기 디지털 출력 회로(22g)가 상기 중앙 제어 회로(8)로부터 제공되는 제어신호(C7) 중에 출력 선택 제어신호(C73) 및 채널 선택 제어신호(C72)에 따라 상기 소정의 압축 규격의 압축 오디오 데이터(DPA0)를 자동으로 선택한다.

상기 채널 선택기 회로(22f)로부터 제공되는 오디오 데이터(DA0)는 상기 디지털 출력 회로(22g)에 또한 제공된다. 따라서, 상기 시청각 장치는 단지 상기 메인 사운드, 즉 사용자의 지시에 따라 AC-3 규격의 상기 1+1 채널 데이터 내의 좌채널을 재생할 수 있다.

도 1을 다시 참조하면, 상기 D/A 변환기(19)는 상기 비디오 데이터(DV0)를 변환하여 아날로그 비디오 신호(SV0)를 출력한다. 상기 D/A 변환기(20)는 상기 오디오 데이터(AV0)를 변환하여 아날로그 오디오 신호(SA0)를 출력한다.

상기 중앙 제어 회로(8)는 시스템 프로그램 등을 저장하는 메모리(8a) 및 전체 시스템의 동작을 제어하는 CPU를 구비한다.

즉, 중앙 제어 회로(8)는 상기 서보 회로(5), 상기 기록 시스템(6), 및 상기 재생 시스템(7)의 동작을 제어한다. 기록 시에, 상기 중앙 제어 회로(8)는 상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT) 내에 기록되는 채널 번호(CHn) 및 혼합 모드 플래그(FLG) 등에 대한 데이터 발생 동작을 추가로 제어한다. 재생 시에, 상기 중앙 제어 회로(8)는 채널 번호(CHn) 및 혼합 모드 플래그(FLG) 등을 기초하여 재생을 제어한다. 또한, 사용자로부터 제공되는 인스트럭션이 상기 조작부(9)를 통해 제공되어 상기 중앙 제어 회로(8)가 상기 재생 장치의 현재 동작 내용, 기록 정보 및 재생 정보에 관련된 여러 정보, 기록되거나 재생되는 오디오 데이터 및 비디오 데이터에 관련된 탐색 데이터에 대한 정보, 및 상기 디스플레이(10) 상에 조작 방법 등을 나타내는 메뉴를 디스플레이한다.

이하, 도 3 내지 도 6을 참조하여 상기 DVD-RW(2)의 논리 데이터 구조가 기술된다. 상기 DVD-RW(2)는 상기 DVD-비디오와 하드웨어 호환성을 가지며 상기 DVD-비디오와 공통의 논리 데이터 구조를 갖는다. 여기서 상기 DVD-RW(2)의 특징이 기술될 것이다.

도 3은 전체 논리 데이터 구조를 도시한다. 상기 DVD-RW(2)는 디스크의 내측 단위 부분부터 내주 영역(L), 데이터 기록 영역(DZ) 및 외주 영역(LO)으로 이루어진다.

상기 데이터 기록 영역(DZ)은 물리 어드레스 및 논리 어드레스 사이의 관계를 나타내는 논리 포맷으로 기록되는 마이크로-범용 디스크 포맷(micro-Universal Disc Format: UDF) 기록 영역, 및 비디오 데이터 기록 영역(VDZ)으로 이루어진다.

상기 비디오 데이터 기록 영역(VDZ)은 비디오 관리자 정보(VMGI)를 갖는 제어정보가 기록되는 비디오 관리자 기록 영역(28), 및 비디오 데이터와 오디오 데이터 등이 기록되는 비디오 데이터 기록 영역(29)으로 이루어진다. 상기 제어 데이터는 비디오 관리자(VMG)로 불린다. 상기 비디오 데이터 기록 영역(VDZ)에서, 데이터는 각각 복수의 파일을 포함하는 복수의 집합 각각으로 분할되는 복수의 파일(30)로 기록된다. 또한, 상기 집합은 계층화된다.

최상위 순서의 기록 유닛으로서, 비디오 타이틀이 기록될 수 있는 비디오 타이틀 집합(Video Title Set: VTS)(31)이 #1부터 #n까지 제공된다. 비디오 타이틀 집합 각각은 비디오 객체 집합(Video Object Set: VOBS)(32)과 결합된다.

비디오 객체 집합(32) 각각은 하나 이상의 비디오 객체(VOB: 33)를 포함하며 식별번호(VJDI~VJDi)로 구분된다.

비디오 객체(33) 각각은 하나 이상의 셀(CELL: 34)을 포함하며, 각각의 셀(34)은 하나 이상의 비디오 객체 유닛(VOBU: 35)을 포함한다. 셀(34) 각각은 식별번호(CJDI~CJDi)로 구분된다.

비디오 객체 유닛(35) 각각은 하나 이상의 비디오 팩(V), 오디오 팩(A) 및 부화면 팩(S)의 집합을 포함한다.

따라서, 비디오 팩(V), 오디오 팩(A) 및 부화면 팩(S)을 포함하는 표시 데이터가 상기 비디오 객체 유닛(35), 셀(34), 비디오 객체(33), 비디오 객체 집합(32), 및 비디오 타이틀 집합(31)으로 계층화된다.

즉, 비디오 팩(V), 오디오 팩(A) 및 부화면 팩(S)을 포함하는 상기 표시 데이터는 비디오 객체 유닛(VOBU: 35), 셀(CELL: 34), 비디오 객체(VOB: 33), 비디오 객체 집합(VOBS: 32) 및 비디오 타이틀 집합(VTS: 31)으로 할당되어 관리된다. 재생 모드(playback mode)인 경우, 상기 표시 데이터는 상기 프로그램 연쇄 정보(PGCI)에 기술된 단계에 따라 재생된다.

도 4를 참조하면, 상기 비디오 관리자 기록 영역(28)에는, 적어도 상기 프로그램 연쇄 정보(PGCI) 및 비디오 객체 정보(VOBI)를 포함하는 비디오 관리자 정보(VMGI)가 기록된다.

상기 비디오 객체 정보는 비디오 객체 각각의 속성에 관련된 정보이며, 상기 비디오 객체 내에 포함되는 비디오 팩(V), 오디오 팩(A) 및 부화면 팩(S)을 나타내는 속성 테이블이 제공된다.

상기 프로그램 연쇄 정보(PGCI)는 표시 데이터의 재생 순서를 나타내는 정보가 제공된다.

상기 비디오 관리자 정보(VMGI)는 상기 비디오 타이틀 집합(VTS(#1)~VTS(#n))을 기록 및 재생하기 위한 관리 데이터이다. 상기 프로그램 연쇄 정보(PGCI)에서, 상기 표시 데이터의 재생 순서에 관한 정보는 상기 셀(CELL) 순서에 관한 정보로 기록된다. 상기 비디오 객체 정보(VOBI)는 비디오 객체(VOB)의 각각의 유닛에 대한 표시 데이터의 속성을 기록하는 테이블이다.

상기 비디오 객체 정보(VOBI) 내의 항목 중 하나가 상기 비디오 객체(VOB) 내에 포함되는 오디오 팩(A)의 속성을 기록하기 위한 상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT)이다.

상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT)은 3 바이트(byte)로 이루어지며, 오디오 코딩 모드, 오디오 애플리케이션 모드, 양자화 수(quantization: Qb), 샘플링 주파수(fs), 오디오 채널의 번호(CHn), 및 비트 속도(bit rate)에 대한 정보를 저장하고 있다.

상기 오디오 코딩 정보는 MPEG 2 오디오, AC-3 및 선형 PCM 압축 규격을 나타내는 이진 코드가 오디오 팩(A)용으로 사용되는 것을 보여준다.

혼합 모드 플래그(FLG)는 상기 애플리케이션 모드 내에 기록된다. 도 7a에 도시된 바와 같이, 상기 DVD-RW(2) 상에 기록될 타이틀의 기록 정보는 서로 혼합된 다중화된 오디오 데이터, 다중-채널 오디오 데이터, 단청 오디오 데이터를 갖는 경우, 상기 플래그(FLG)는 "1"로 설정된다. 단지 한 가지 유형의 데이터가 사용되는 경우, 상기 플래그는 "0"으로 설정된다.

상기 채널 번호(CHn)에서, 상기 1+1 채널 데이터가 다중화된 오디오 데이터인 경우에 기록되어 상기 메인 사운드 및 서브-사운드가 하나의 스트림으로 기록되는 것을 나타낸다. 다중-채널 오디오 데이터인 경우, 상기 2/0 채널 데이터가 기록되어 상기 2 채널용 데이터가 하나의

스트림으로 기록되는 것을 나타낸다. 단청 오디오 데이터인 경우, 상기 1/0 채널 데이터가 기록되어 상기 데이터가 하나의 스트림으로 기록되는 것을 나타낸다.

따라서, 상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT)에서, 상기 DVD-RW(2) 상에 기록되는 오디오 스트림의 품질과 기록 조건이 기록된다. 상기 중앙 제어 회로(8)는 상기 오디오 스트림 속성 테이블 내에 저장된 정보에 따라 재생에 필요한 C5 내지 C7의 제어신호를 발생한다.

도 5를 참조하면, 팩 헤더(pack header), 패킷 헤더(packet header) 및 비디오 데이터가 상기 비디오 팩(V) 내에 기록된다. 상기 오디오 팩(A)에서, 오디오 데이터가 도 6a, 6b 및 6c에 도시된 바와 같이 상이한 압축 시스템에 따라 다양하게 기록된다. 또한, 적어도 오디오 데이터의 채널 번호가 상기 오디오 데이터의 속성대로 상기 DVD-비디오 내에 기록된다. 즉, 스테레오 오디오 데이터인 경우, 2개의 채널을 나타내는 채널 번호 데이터가 기록된다. 다중화된 오디오 데이터인 경우, 상기 메인 사운드 및 서브-사운드용 2채널을 나타내는 채널 번호 데이터가 기록된다.

상기 오디오 신호가 다중화된 오디오 신호로부터 스테레오 오디오 신호로 변경되고 다시 다중화된 오디오 신호로 흔히 변경되는 외국 영화와 같은 2개국어 방송 프로그램을 기록 및 재생하기 위한 동작이 기술된다.

도 1에 도시된 바와 같이, 프로그램의 기록이 시작되는 경우, 오디오 신호(Sa) 및 비디오 신호(Sv)가 상기 A/D 변환기(11, 12) 및 오디오 압축 회로(13, 14)에서 처리되어 각각 압축 오디오 데이터(Da) 및 압축 비디오 데이터(Dv)를 형성한다. 상기 압축 데이터는 상기 멀티플렉서(15)에 인가되어 시간-공유 및 다중화된다. 상기 다중화된 데이터는 상기 인코더(17)에서 인코딩되고 그 속성에 따라 상기 탐색 데이터와 함께 상기 기록 회로(18) 및 상기 픽업부(4)에 의해 상기 DVD-RW(2) 상에 기록된다.

영화 프로그램 중에, 상기 메인 사운드 및 서브-사운드를 포함하는 다중화된 오디오 신호(Sa)가 입력되어 상기 다중화 기록 모드가 선택된다. 상업용 메시지가 방송중인 경우, 상기 스테레오 기록 모드가 선택된다.

하지만, 단지 하나의 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT)이 필요하다.

즉, 도 4에 도시된 오디오 코딩 모드와 같이, 사용자에게 의해 선택되는 데이터 압축 시스템 상에 데이터가 기록된다. 상기 애플리케이션 모드와 같이, 상기 다중화된 오디오 데이터 및 상기 다중-채널 오디오 데이터인지 여부를 나타내는 상기 혼합 모드 플래그가 최종적으로 기록된 프로그램 내에 혼합된다. 또한, 첫 번째 기록된 오디오 데이터가 상기 다중화된 오디오 데이터인 경우, 1+1 채널 데이터가 상기 채널 번호(CHn)로 기록된다. 상기 스테레오 데이터가 첫 번째로 기록되는 경우, 2/0 채널 데이터가 기록된다. 상기 채널 번호(CHn)가 상기 첫 번째 기록된 오디오 데이터를 기초하여 기록될 수 있거나, 또는 기록 타이밍이 적절하게 설정될 수 있다.

상기 양자화 수 및 샘플링 주파수와 같이, 상기 A/D 변환기(11)에서 설정된 양자화 수 및 상기 샘플링 주파수에 대한 데이터가 저장된다. 상기 프로그램 연쇄 정보(PGCI)는 상기 비디오 객체(VOB)가 재생되는 순서, 및 오디오 스트림을 재생하기 위한 제어 데이터를 포함한다. 따라서, 본 실시예에서, 상기 DVD-RW(2)는 상기 혼합된 다중화 오디오 신호 및 스테레오 오디오 신호가 하나의 스트림으로 기록되는 논리 데이터 구조를 갖는다. 상기 기록 및 재생 시스템(1)은 상기 다중화된 신호, 스테레오 신호 및 상기 단청 신호를 하나의 스트림으로 기록한다. 상기 다중화된 오디오 신호가 상기 DVD-비디오용으로 설정된 규격에 따라 2 스트림을 사용하여 기록되는 경우, 그 수가 제한된 비디오 객체(VOB)가 주로 사용된다. 한편, 본 발명에서, 상기 다중화된 오디오 신호는 하나의 스트림으로 기록됨으로써 상기 비디오 객체의 사용이 제한될 수 있다.

따라서, 상기 탐색 데이터와 같은 관리 데이터의 기록 양이 또한 감소될 수 있어서 상기 DVD-RW의 기록 용량이 실제로 증가할 수 있으며, 이로 인해 효율적인 기록이 가능하다.

상기 다중화된 기록 모드 및 상기 스테레오 기록 모드가 혼합되는 경우, 상기 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT) 내에 기록된 혼합 모드 플래그(FLG)가 상기 혼합을 나타낸다. 따라서, 재생 시에, 상기 혼합 모드 플래그(FLG) 및 상기 채널 번호 데이터(CHn)를 검출함으로써, 상기 기록된 오디오 데이터가 대응하는 기록 모드로 기록될 수 있다.

데이터 재생을 위한 동작이 도 8을 참조하여 이하 기술된다.

도 8을 참조하면, 단계(100)에서, 사용자는 상기 기록 및 재생 시스템(1)의 전원을 켜고, 상기 DVD-RW(2)를 삽입한다. 단계(102)에서, 상기 픽업부(4)는 상기 DVD-RW(2) 상에 기록된 비디오 관리자 정보(VMGI)를 판독하고 상기 재생 시스템(7)에 이것을 전송한다. 상기 재생 시스템(7)에서, 상기 비디오 관리자 정보(VMGI)는 상기 재생 회로(26) 및 상기 디코더(25)를 통해 상기 재생 버퍼 메모리(24)에 제공된다. 이후, 상기 시스템은 단계(104)에서 사용자의 지시를 기다린다.

단계(104)에서, 사용자가 소정의 비디오 객체(VOB)를 수동으로 선택하거나, 또는 자동 재생이 어떠한 지시 없이 수행된다.

상기 사용자가 전송한 바와 같이 지시를 내리고, 단계(106)에서 재생 시작을 추가로 지시하는 경우, 상기 지시가 상기 중앙 제어 회로(8)에 인가된 후 단계(108)로 진행된다.

단계(108)에서, 상기 중앙 제어 회로(8)는 상기 재생 버퍼 메모리(24)에 액세스하며 도 4에 도시된 오디오 스트림 속성 테이블(VOB_AST_ATRT) 내에 저장된 항목 각각의 탐색 데이터(Cmr)를 검색한다. 또한, 상기 중앙 제어 회로(8)는 어떤 데이터 압축 시스템(AC-3, MPEG 오디오, 선형 PCM)이 사용되는지 확인하며, 상기 기록 모드가 상기 다중화 기록 모드, 스테레오 기록 모드, 단청 기록 모드 또는 상기 혼합 모드 플래그(FLG) 및 상기 채널 번호(CHn)를 기초하여 혼합 모드인지 여부를 추가로 확인한다.

예를 들면, 도 7c에 도시된 바와 같이, 상기 채널 번호(CHn)가 1+1 채널 데이터 또는 2/0 채널 데이터인 경우 및 상기 혼합 모드 플래그(FLG)가 "1"로 설정된 경우, 상기 스테레오 기록 모드 및 상기 다중화 기록 모드가 혼합된 것을 알 수 있다. 또한, 상기 스테레오 오디오 데이터 및 다중화된 오디오 데이터가 하나의 스트림으로 기록된 것을 알 수 있다.

상기 혼합 모드 플래그(FLG)가 "0"으로 설정되는 경우, 상기 기록 모드는 채널 번호(CHn) 데이터에 따라 결정된다.

단계(110)에서, 소정의 비디오 객체(VOB)가 선택되었는지 여부가 결정된다. 예(YES)인 경우, 프로그램은 단계(112) 과정을 처리한 후 표시 데이터가 재생되는 단계(114)로 진행한다. 단계(110)에서 응답이 아니오(NO)인 경우, 프로그램은 곧바로 단계(114)로 진행한다.

디지털 방식으로 입력되는 시청각 장치가 본 발명의 기록 및 재생 시스템(1)에 연결되는 경우, 사용자는 상기 조작부(9)를 조작하여 단계(112)에서 상기 장치에 적합한 재생 방식을 선택한다. 예를 들면, 상기 MPEG 2 오디오 규격 및 상기 AC-3 규격에 따르는 상기 재생 시스템 중 어느 하나가 선택되는 경우, 상기 오디오 신장 회로(22)에 제공되는 디지털 출력 회로(22g)는 상기 제어신호(C7)에 따라 선택되는 디지털 출력 모드로 설정된다. 상기 재생 시스템이 선택되지 않은 경우, 상기 디지털 출력 회로(22g)는 상기 선형 PCM 규격용 디지털 출력 모드로 자동으로 설정된다.

상기 비디오 객체(VOB)가 스테레오 오디오 스트림 또는 다중화 오디오 스트림을 구비하는 경우, 사용자는 2채널 중 하나를 선택하거나, 또는 좌채널 및 우채널 중 하나를 선택한다. 따라서 상기 디지털 출력 회로(22g)는 상기 제어신호(C7)에 의해 소정 채널의 디지털 출력 모드로 설정된다.

따라서, 상기 출력 모드가 단계(112)에서 결정된 이후, 상기 표시 데이터가 단계(114)에서 재생된다.

단계(114)에서, 정보가 상기 혼합 모드로 기록된 것이 결정된 후, 2채널의 재생이 도 6a 내지 도 6c에 도시된 상기 오디오 팩(A) 내의 채널 번호 데이터를 기초하여 수행된다. 상기 제어신호(C7)가 상기 디멀티플렉서(23) 및 오디오 신장 회로(22)에 제공되며, 이로 인해 좌채널 및 우채널의 오디오 데이터가 재생 오디오 신호로 디코딩된다. 상기 데이터가 다중화된 오디오 데이터인 경우, 상기 데이터는 상기 메인 사운드 및 서브-사운드의 재생 오디오 신호를 형성하도록 디코딩된다.

따라서, 본 발명에 따라, 상기 DVD-RW(2)가 스테레오 오디오 신호와 함께 상기 다중화된 오디오 신호를 하나의 스트림으로 기록할 수 있는 논리 데이터 구조를 갖는다. 한편, 상기 기록 및 재생 시스템(1)은 상기 데이터 구조에 따라 상기 스테레오 오디오 신호와 같은 방식으로 다중화된 오디오 신호를 재생한다. 결국, 잠음 및 무음 구간은 상기 다중화된 오디오 신호가 상기 DVD-비디오 규격에 따라 재생되는 경우에 발생하기 쉽지만, 본 발명에서 상기 다중화된 오디오 신호 및 상기 스테레오 오디오 신호가 잠음 및 무음 구간을 발생함이 없이 연속적으로 재생된다.

또한, 상기 혼합 모드는 상기 혼합 모드 플래그(FLG) 및 상기 채널 번호(Chn)로 나타내는 정보를 기초하여 검출되며, 상기 다중화된 오디오 신호 및 상기 스테레오 오디오 신호는 상기 오디오 팩 내의 채널 번호를 기초하여 재생된다. 따라서 상기 신호들이 상기 비디오 객체(VOB) 유닛을 기초하여 스트림을 변경함이 없이 재생됨으로써, 상기 잠음 및 무음 구간이 더욱 방지된다.

전술한 바와 같이 본 발명이 다중화된 오디오 정보, 다중-채널 오디오 정보, 및 단청 오디오 정보가 하나의 스트림으로 기록되는 기록 매체를 제공하는 점이 이해될 것이다. 그러므로, 2개국 언어 및 다양한 기록 모드 하의 스테레오 사운드를 포함하는 외국 영화를 기록하는 경우, 그 정보는 스트림을 변경함이 없이 기록 및 재생될 수 있다. 결국, 잠음 및 무음 구간이 제한된다. 또한, 상기 매체의 기록 용량이 효율적으로 사용될 수 있다.

본 발명이 그 바람직한 실시예를 참조하여 기술되었지만, 이 설명이 첨부되는 청구범위에 의해 정해지는 본 발명의 범위를 예시하기 위한 것이며 제한하기 위한 것이 아니라는 점이 이해될 것이다.

발명의 효과

본 발명에 따르면 복수의 기록 모드 하에서 기록 정보를 효율적으로 기록할 수 있는 기록 매체를 제공할 수 있다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

다중화된 오디오 정보(multiplexed audio information)가 하나 이상의 정보 유닛의 집합으로서 기록되는 제1 기록 영역; 및
상기 다중화된 오디오 정보의 기록을 제어하기 위한 제어 정보(control information)가 기록되는 제2 기록 영역
을 포함하며,
상기 제어 정보가 상기 다중화된 오디오 정보를 포함하는 정보의 집합 수를 나타내는 제1 정보, 및 상기 다중화된 오디오 정보를 스트림(stream)으로 기록하도록 지시하는 제2 정보를 포함하는
기록 매체.

청구항 2.

제1항에 있어서,
상기 제1 정보는 다중-채널 오디오 정보의 수를 추가로 나타내며,
상기 제2 정보는 상기 다중화된 오디오 정보 및 상기 다중-채널 오디오 정보를 스트림으로 기록하도록 지시하는
기록 매체.

청구항 3.

다중화된 오디오 정보가 하나 이상의 정보 단위의 집합으로 기록되는 제1 기록 영역, 및 상기 다중화된 오디오 정보의 기록을 제어하기 위한 제어 정보가 기록되는 제2 기록 영역을 구비하는 매체 상에 정보를 기록하는 시스템에 있어서,
상기 다중화된 오디오 정보를 포함하는 정보 집합의 수를 나타내는 제1 정보, 및 상기 다중화된 오디오 정보를 제2 기록 영역에 스트림으로 기록하도록 지시하는 제2 정보를 기록하기 위한 기록 수단을
포함하는 정보 기록 시스템.

청구항 4.

제3항에 있어서,

상기 기록 수단이 다중-채널 오디오 정보의 수를 추가로 기록하고, 상기 다중화된 오디오 정보 및 상기 다중-채널 오디오 정보를 스트림으로 기록하는 정보 기록 시스템.

청구항 5.

다중화된 오디오 정보가 하나 이상의 정보 단위의 집합으로 기록되는 제1 기록 영역, 및 상기 다중화된 오디오 정보의 기록을 제어하기 위한 제어 정보-여기서 제어 정보는 상기 다중화된 오디오 정보를 포함하는 정보의 집합 수를 나타내는 제1 정보, 및 상기 다중화된 오디오 정보를 스트림으로 기록하도록 지시하는 제2 정보를 포함함-가 기록되는 제2 기록 영역을 구비하는 매체 상에 기록된 정보를 재생하는 시스템에 있어서,

상기 정보 재생 시스템이 상기 제1 정보 및 제2 정보를 기초하여 매체 상에 기록된 정보의 재생을 제어하기 위한 제어 수단을 포함하는 정보 재생 시스템.

청구항 6.

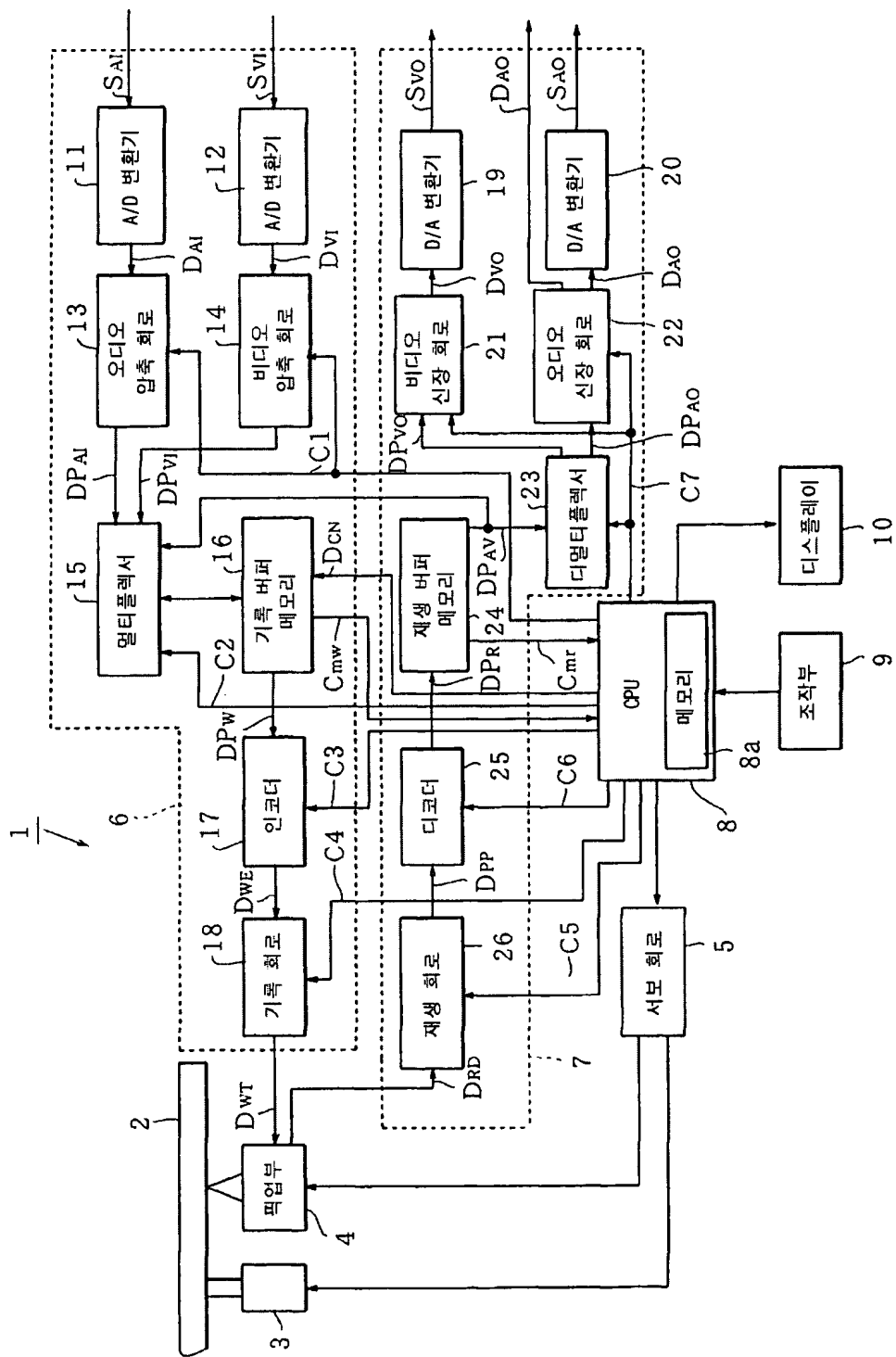
제5항에 있어서,

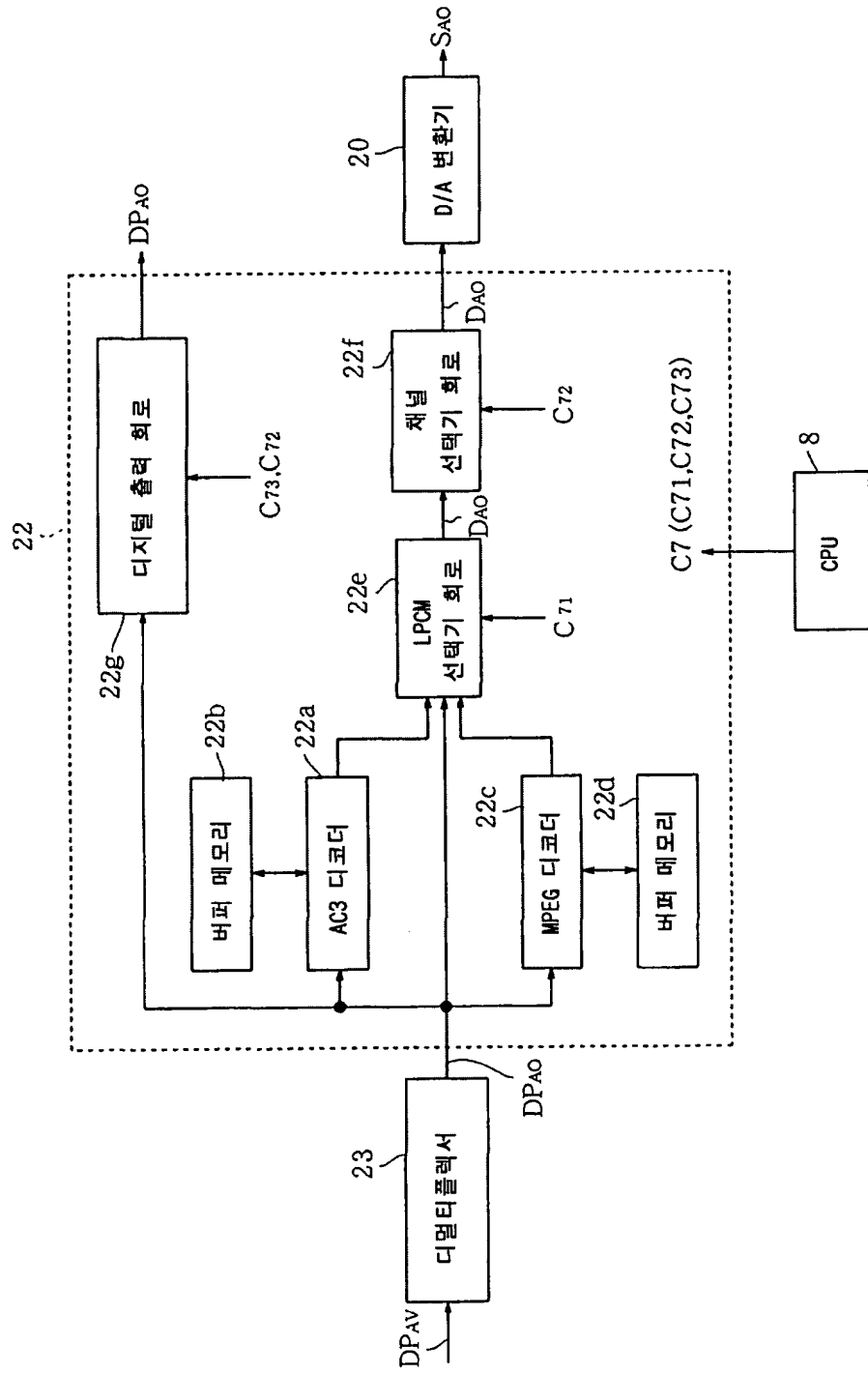
상기 제1 정보는 다중-채널 오디오 정보의 수를 추가로 나타내고, 상기 제2 정보는 상기 다중화된 오디오 정보 및 상기 다중-채널 오디오 정보를 스트림으로 기록하도록 지시하며,

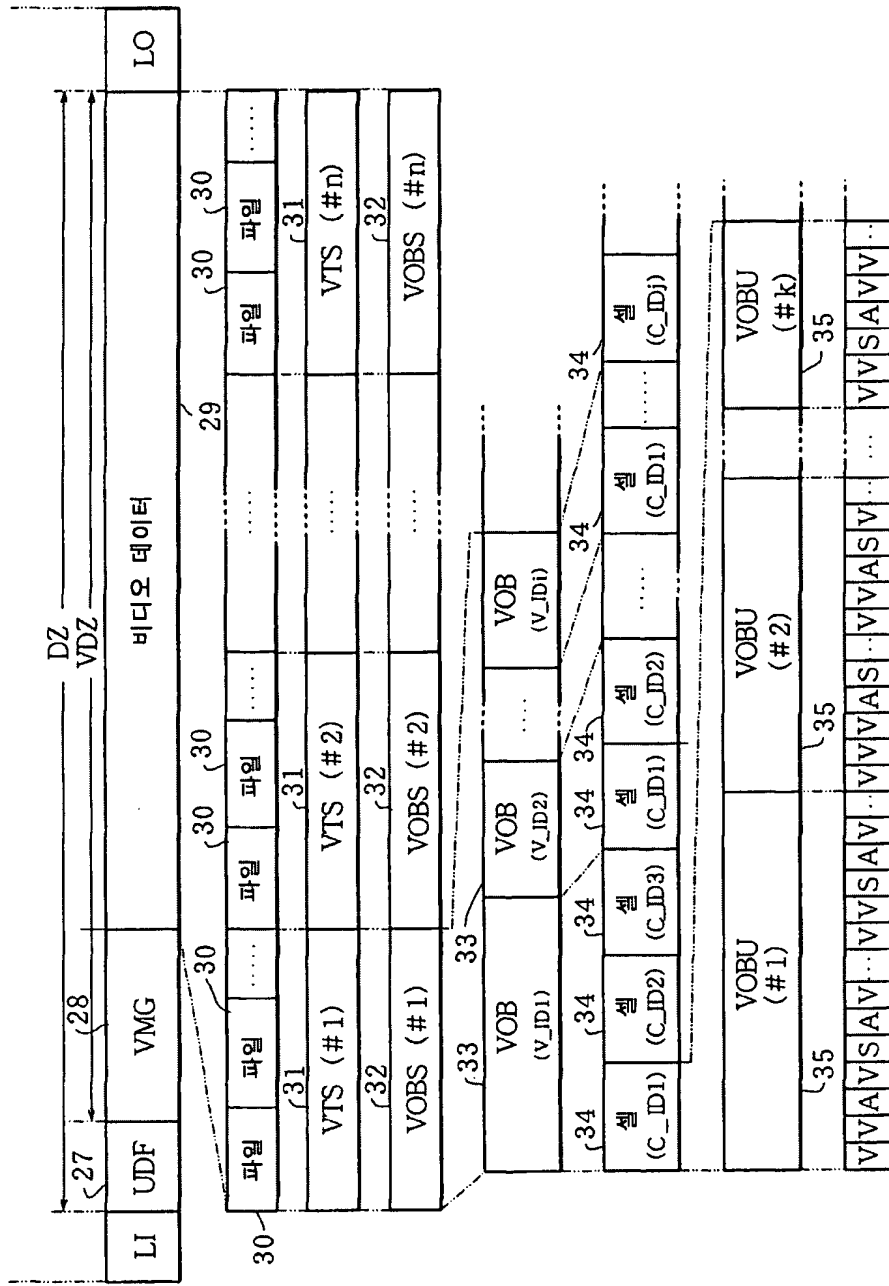
상기 정보 재생 시스템은 상기 제1 정보 및 제2 정보에 기초하여 매체 상에 기록된 정보의 재생을 제어하기 위한 제어 수단을 포함하는 정보 재생 시스템.

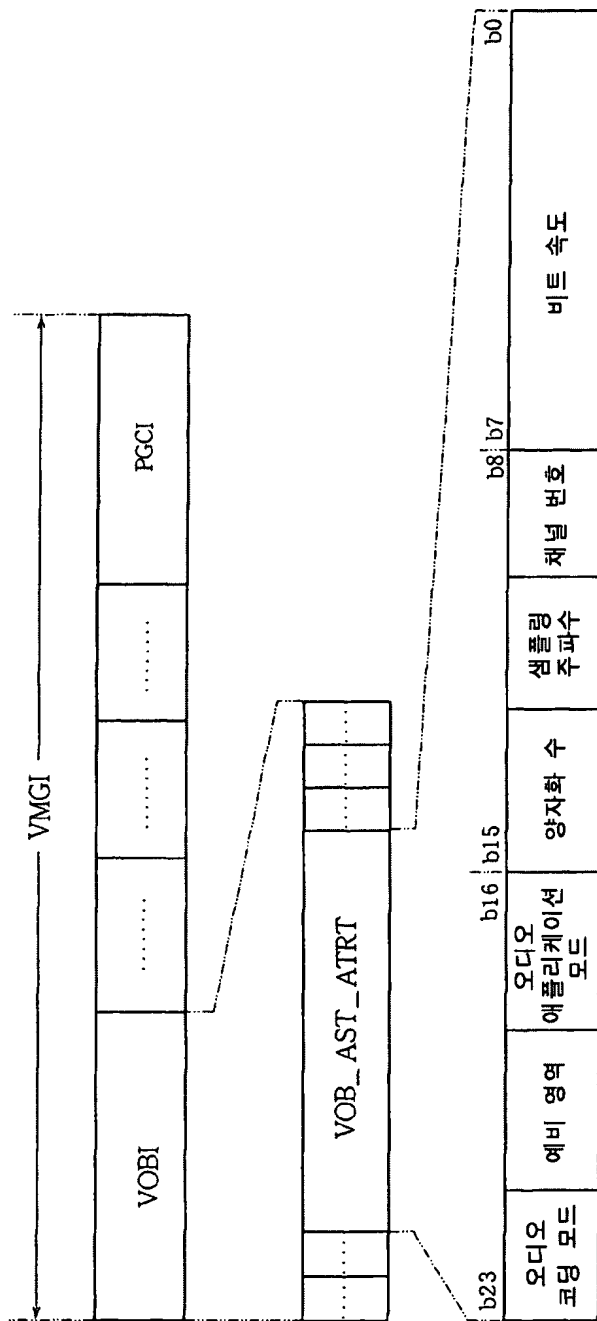
도면

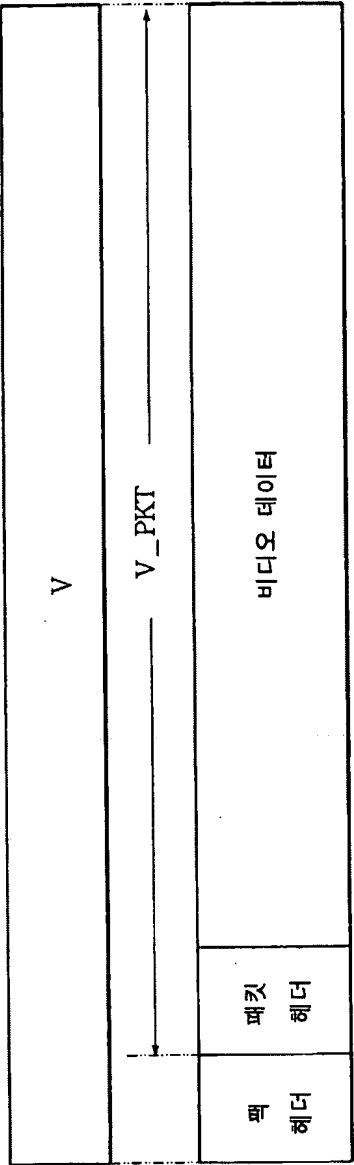
도면 1



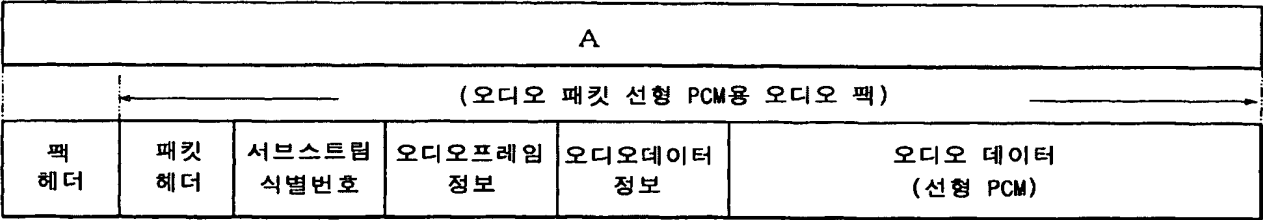








도면 6a



도면 6b

	애플리케이션 모드	혼합 모드 플래그
혼합 다중화된 오디오 데이터 및 다중-채널 오디오 데이터	1+1	FLG="1"
	2/0	FLG="1"
다중화된 오디오 데이터	1+1	FLG="0"
다중-채널 오디오 데이터	2/0	FLG="0"
단청 오디오 데이터	1/0	FLG="0"

도면 8

